

MANUAL DE INSTRUÇÕES

MÁQUINA DE COSTURA



Modelo: ZX1000A (127V)
ZX1000B (220V)

Leia atentamente este Manual, antes de usar sua Máquina de Costura.
Guarde-o em local seguro, para futuras consultas.

incasa

SAC: (11) 5660.2600

Obrigado por adquirir um produto INCASA.

IMPORTANTE

PERIGO! Para reduzir risco de choques elétricos:

1. Equipamentos elétricos nunca devem ser deixados ligados sem supervisão. Sempre desligue este equipamento após o uso e antes de qualquer limpeza ou manutenção.
2. Desligue o equipamento sempre que for fazer a substituição da lâmpada de costura. Substitua a lâmpada por outra do mesmo tipo e de 15 Watts de potencia.

ATENÇÃO! Para reduzir risco de queimaduras, incêndio, choque elétrico ou ferimentos à pessoas:

1. Este equipamento não deve ser usado como um brinquedo. Extrema atenção é necessária quando este equipamento estiver sendo usado por crianças ou próximo à crianças.
2. Use este equipamento apenas para as finalidades descritas neste manual.
Use somente acessórios recomendados pelo fabricante e indicados neste manual.
3. Nunca use este equipamento se o cabo de força ou o plug estiverem danificados, se ele não estiver funcionando adequadamente, se tiver sofrido uma queda, ou se tiver caído em água ou qualquer outro líquido. Nesses casos, procure o SAC e encaminhe este equipamento ao posto de assistência técnica autorizada mais próximo para análise, reparos ou ajustes mecânico ou elétrico.
4. Nunca opere este equipamento caso qualquer uma de suas aberturas de ventilação esteja bloqueada. Mantenha livres todas as aberturas de ventilação e mantenha o pedal calçador livre do acúmulo de pó ou fiapos e fragmentos de pano.
5. Não deixe cair nem insira qualquer objeto em nenhuma das aberturas deste equipamento.
6. Não use em ambientes externos.
7. Não use em locais onde productos em aerosol (spray) esteja sendo usado ou oxigênio esteja sendo aplicado.
8. Para desligar, coloque todos os controles na posição off ("O") e, em seguida, remova o cabo de força da tomada.
9. Não puxe o cabo de força para retirá-lo da tomada. Para desconectar, segure o plug para retirá-lo da tomada.
10. Mantenha seus dedos à uma distancia segura das partes móveis do equipamento. Especial cuidado deve ser tomada em reação à agulha.
11. Sempre use a chapa da agulha apropriada. O uso da chapa incorreta pode fazer com que a agulha se quebre.
12. Não use agulhas tortas.
13. Não puxe ou empurre o tecido enquanto costura. Isso pode fazer com que a agulha se quebre.
14. Coloque todos os controles na posição off ("O") sempre que for fazer qualquer ajuste na área da agulha, como instalar ou substituir a agulha, retirar ou colocar a carretilha ou mudar a regulagem do pedal da agulha.
15. Sempre desconecte o cabo de força quando remover tampas, ou quando fizer qualquer ajuste mencionado neste manual.

SEÇÃO 1. COMPONENTES

Nome das Partes	2
Acessórios Padrão	2

SEÇÃO 2. PREPARANDO PARA O USO

Conectando o equipamento ao cabo de força	3
Controle do ponto	3
Elevação do pedal calcador	3
Mudando o pedal calcador	4
Extensão Removível	4
Seletor de ponto	4
Trocando a agulha	5
Seleção de agulha e linha	5
Enrolamento da bobina	6
• Removendo o suporte da bobina (carretilha)	6
• Enrolamento da bobina	7
• Recolocando a bobina.....	8
Passando a linha na máquina	9
• Passando a linha	9
• Carregando a linha da bobina.....	10
Ajustando a tensão da linha	11
• Balanceando a tensão	11
• Tensão: muito apertada	11
• Tensão: muito frouxa	11

SEÇÃO 3. COSTURA BÁSICA

Ponto reto	12
Virando em ângulo reto.....	12
Zigzag básico	13
Chuleado	13
Zigzag múltiplo	13
Ponto cego	14

ÍNDICE

SEÇÃO 4. PONTOS DECORATIVOS

Concha	14
--------------	----

SEÇÃO 5. CASAS

Casa	15
Casa com fio	15

SEÇÃO 6. CUIDADOS COM SUA MÁQUINA

Limpando o puxador de pano	16
Limpando a carretilha	16
Substituindo a lâmpada	17
Solucionando problemas	18

ATENÇÃO!

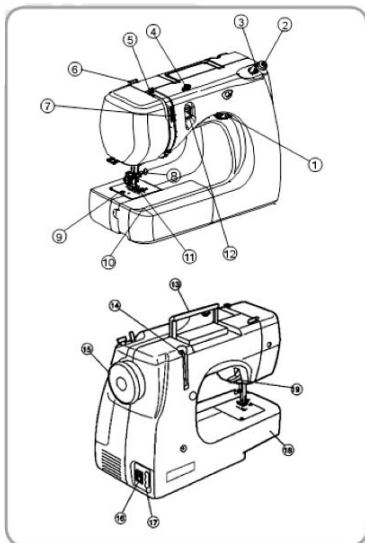
Este equipamento não foi desenvolvido para uso por pessoas (incluindo crianças) com limitações físicas, sensoriais, mentais ou mesmo por pessoas sem experiência ou conhecimento desse tipo de máquina. Pessoas nessas condições devem ser supervisionadas por alguém responsável por sua segurança ao usar este equipamento.

O uso deste equipamento por crianças não é recomendado.

Este equipamento não deve ser usado caso o cabo de força esteja danificado. Nesse caso, a fim de evitar riscos, por favor, consulte o SAC.

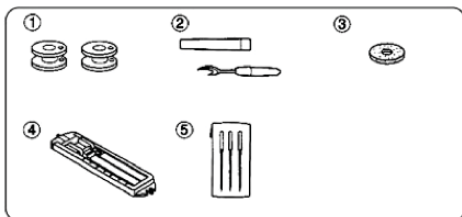
SEÇÃO 1 - Componentes

1. Seletor de Ponto
2. Alimentador da bobina
3. Limitador do alimentador de bobina
4. Tensionador do alimentador
5. Regulador de tensão da linha
6. Guia superior da linha
7. Tensor da linha
8. Agulha
9. Chapa da agulha
10. Extensão removível/porta acessórios
11. Sapata
12. Controle de direção/reversão da costura
13. Alça carregadora
14. Pino do carretel
15. Volante
16. Botão Liga/Desliga
17. Entrada do cabo de força
18. Braço de apoio
19. Alavanca da Sapata



Acessórios

1. Bobinas
2. Abridor de casas
3. Feltro
4. Sapata Caseadora
5. Jogo de agulhas



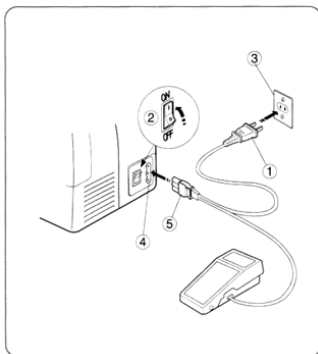
SEÇÃO 2 - Preparando para o uso

Conectando o cabo de força:

1. Plug do cabo de força
2. Botão Liga/Desliga
3. Tomada de força
4. Tomada da máquina
5. Plug da máquina

Antes de conectar o cabo de força à tomada, certifique-se de que a voltagem local é a mesma voltagem de uso da sua máquina.

1. Coloque o botão Liga/Desliga em "OFF".
2. Conecte o plug da máquina na tomada da máquina.
3. Conecte o cabo de força na tomada de força.
4. Coloque o botão Liga/Desliga em "ON" e acenda a luz da máquina.

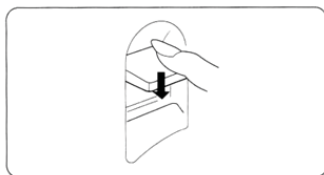


Instruções de Operação:

Para evitar riscos de choque elétrico, o plug deste equipamento é polarizado e só se conecta à tomada da máquina em uma posição. Se o plug não encaixar, inverta sua posição e tente novamente. Se mesmo assim o equipamento não funcionar, não tente de forma alguma consertar, alterar ou substituir o plug. Neste caso, procure o SAC.

Controle de reversão da costura :

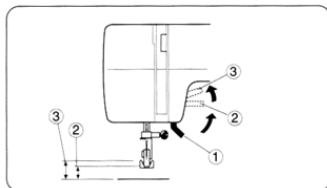
Pressione o Controle de reversão da costura, deixando-o na posição de costura inversa.



Elevação da Sapata

1. Rebaixada
2. Posição Normal
3. Posição elevada

A alavanca da Sapata rebaixa e levanta a Sapata. A alavanca permite suspender a Sapata em até $\frac{1}{4}$ " (0,6 cm), para retirá-la ou posicionar um tecido mais grosso.



Substituindo a Sapata

1. Alavanca
2. Encaixe
3. Pino

Para remover:

Gire o volante em sua direção, até que a agulha atinja a posição mais elevada possível. Levante a Sapata. Pressione a alavanca na parte de trás do suporte da Sapata. A Sapata vai cair.

Para recolocar:

Posicione a Sapata de modo que o pino de encaixe coincida com a ranhura do encaixe do suporte. Baixe o suporte da Sapata para prender a Sapata no lugar.

Extensão Removível:

Retire a Extensão Removível, puxando-a no sentido da flexa (conforme a figura) para obter o braço livre e facilitar a costura de punhos e mangas,. O braço livre possibilitará ainda uma costura mais fácil em lugares de difícil acesso, como mangas, punhos, cavas ou barras de calças. Será útil também em bordados, aplicações, costurar bolsos ou fazer reforços em roupas já prontas.

A Extensão Removível pode ser usada para guardar acessórios.

Recolocando a Extensão Removível

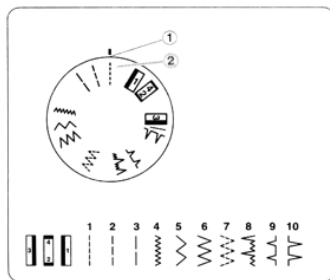
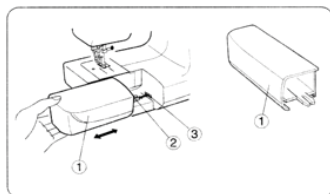
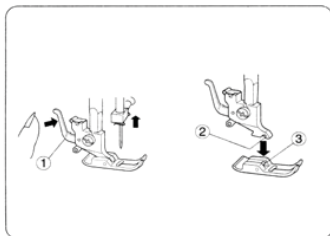
Empurre a Extensão Removível até que se encaixe na máquina.

1. Extensão Removível
2. Guia
3. Orifício

Botão Seletor de Ponto

1. Marca
2. Ponto selecionado

Obs: Para mudar o ponto, levante a agulha até o ponto mais alto.



ATENÇÃO! Para evitar danos à agulha, certifique-se de que a agulha esteja suspensa e fora do pano ao fazer a mudança de ponto.

Trocando a agulha:

Coloque o botão ON/OFF na posição OFF

Gire o volante em sua direção até que a agulha esteja em sua posição mais alta.

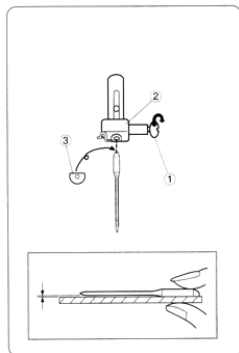
Acione a alavanca da Sapata de modo que a Sapata fique totalmente abaixada

Afrouxe o parafuso de fixação da agulha para liberá-la

Encaixe outra agulha no local, mantendo o lado achatado para trás e pressione-a para cima.

Reaperte firmemente o parafuso de fixação.

1. Parafuso de fixação
2. Encaixe da Agulha
3. Lado chato da agulha



Antes de usar uma agulha, certifique-se de que ela esteja perfeitamente reta. Para isso, use qualquer superfície reta e plana que seja adequada, conforme a figura ao lado.

Agulhas irregulares podem causar danos permanentes em tecidos delicados, ou mesmo quebrar durante o uso, o que pode trazer risco de ferimentos.

Selecionando agulha e linha

Tecidos		Linha	Agulha
Leves	Crepe	80-100 Fina Seda	9 (65)
	Voil	80-100 Fina Alg.	ou
	Organdi	80-100 Fina	11 (75)
	Tricot	Polister	
Médios	Linho, Algodão Piqué Malha Dupla Percal	50 Seda	
		60-80 Algodão	11 (65)
		50-80 Sintética	ou
		Revest. Algodão	14 (90)
Pesados	Jeans, Tweed Gabardine Revest / Estofados Lona, Canvas	Poliester	
		50 Algodão	14 (90)
		50 Seda	
		40-50 Algodão	14 (90)
		40-50 Sintética	ou
		Revest. Algodão	16 (100)
		Polister	
		30 Seda	16 (100)

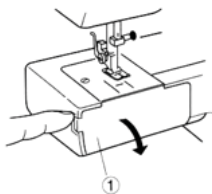
Para costuras em geral, use agulhas 11 ou 14.

Tecidos pesados exigem o uso de agulhas grossas o bastante para perfurarem o tecido sem entortar.

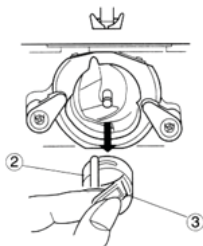
Carregando a bobina

Removendo a carretilha do compartimento
Retire a extensão removível, puxando-a para sua esquerda.

Abra a tampa (1), expondo a carretilha
Gire o volante em sua direção até que a agulha esteja em sua posição mais alta.

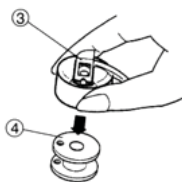


Para remover a carretilha (2), puxe a alavanca de trava (3)



Removendo a bobina:

Posicione a carretilha conforme figura ao lado e a bobina se soltará.



Carregando a Bobina

O Pino para o carretel encontra-se na parte de trás da máquina. Puxe-o para fora para posicioná-lo.

Coloque o feltro e o carretel conforme a ordem indicada na figura ao lado.

A ponta da linha deve estar posicionada conforme indicado na figura ao lado.

1. Pino
2. Feltro
3. Ponta da linha

1. Puxe o volante para soltar a embreagem. Isso vai manter a agulha imóvel enquanto a bobina é carregada.

2. Passe a linha pelo Guia superior da linha (2)

3. Passe a linha no tensionador (3)

4. Coloque a bobina a ser carregada no eixo do alimentador (4)

5. Passe a ponta da linha em um dos furos da bobina, de dentro para fora.

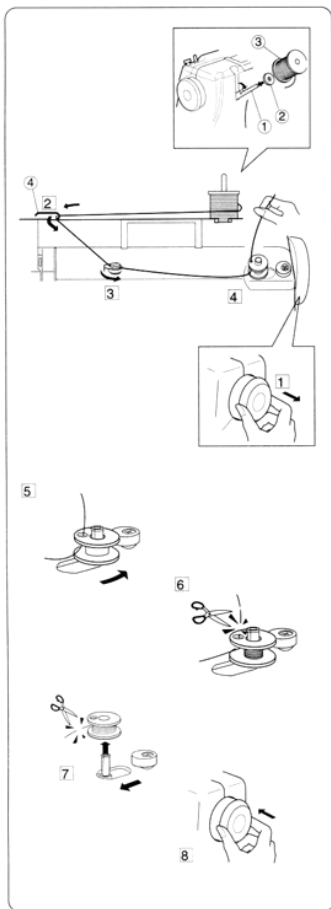
Empurre a bobina para a direita

6. Segure a ponta solta do fio e pressione levemente o pedal até que a linha comece a enrolar-se na bobina. Solte o pedal e corte a ponta solta do fio.

7. Pressione novamente o pedal. Quando a bobina estiver completa a bobina recuará automaticamente para a esquerda.

8. Corte o fio, retire a bobina e o carretel, voltando o pino para sua posição original.

Empurre novamente o volante para dentro, de volta à sua posição inicial.



Nota: a agulha não se movimentará enquanto o volante não voltar a sua posição inicial.

Colocando a bobina na carretilha

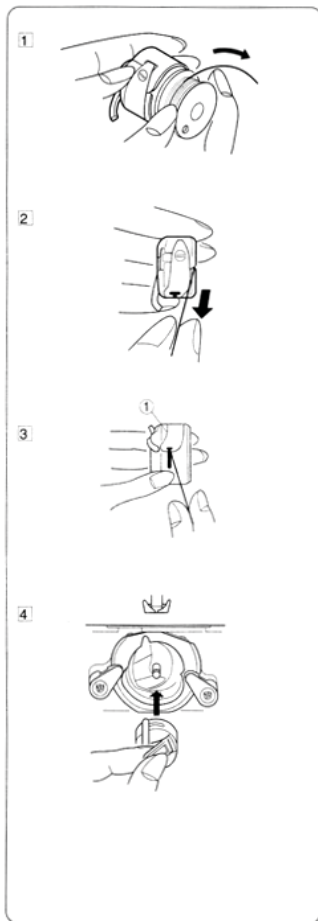
Coloque a bobina na carretilha certificando-se de que 10 cm da ponta da linha fique solta no sentido horário.

Insira a linha solta na ranhura da carretilha

Mantendo a tensão, continue a puxar a linha por baixo da mola tensionadora até que ela se posicione na saída da carretilha, conforme mostra a figura.

1-Mola de tensão

Mantendo levantada a alavanca de trava da carretilha, posicione a carretilha no compartimento, com o bico de metal voltado para cima, de modo a encaixar-se na ranhura do compartimento. A carretilha deve travar no compartimento, quando a alavanca de trava for solta.



Passando a linha

Coloque um carretel de linha no pino suporte do carretel, com a ponta da linha posicionada conforme mostra a figura ao lado

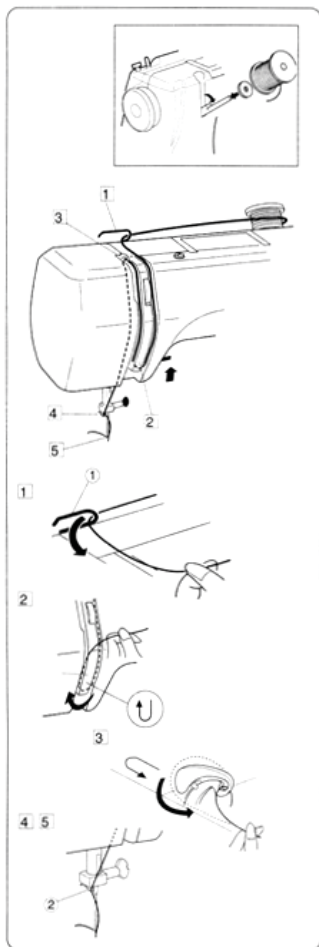
Passa a linha pelo guia superior da linha (1)
Girando com a mão o volante da máquina em sua direção, posicione o tensor da linha em sua posição mais alta.

Acione a alavanca da sapata para colocar a sapata em sua posição mais elevada.

Passa a linha pelo tensor de linha (2) e depois pelo esticador de linha (3)

Passa a linha pela guia de linha (4)

Finalmente, passe a linha pelo buraco da agulha, da frente para tras.



Passando a linha da bobina

Com a mão esquerda, segure a ponta da linha superior (1)

Levante a sapata, e, com a mão direita, gire o volante em sua direção por uma volta completa

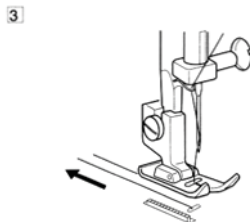
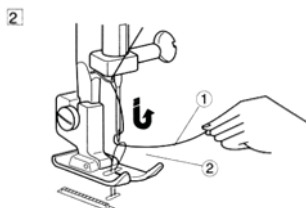
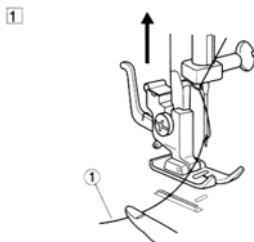
A agulha vai descer e voltar, trazendo a linha da bobina, em uma laçada (2)

Puxe a linha inferior, juntando as pontas das duas linhas

Puxe as duas linhas, até ter mais ou menos 15 cm de folga

Passe as duas linhas pela ranhura da sapata e posicione-as para trás

Acione a alavanca e baixe a sapata.



Ajustando a tensão da linha

Tensão Ideal

A tensão ideal da linha é aquela que faz com que o enlace entre as linhas superior e inferior se posicione exatamente entre os dois tecidos.

- Linha da agulha (linha superior)
- Linha da bobina (linha inferior)
- Tecido superior
- Tecido inferior

Gire o controle para ajustar a tensão

- Para soltar
- Para apertar

O ajuste necessário na Tensão vai depender:

- Da rigidez e espessura do tecido
- Do número de camadas de tecido
- Do tipo de ponto

Linha muito apertada

- Linha da agulha (linha superior)
- Linha da bobina (linha inferior)
- Tecido superior
- Tecido inferior
- Para soltar

Se a linha da bobina aparece no tecido superior, gire o controle para cima para diminuir um ponto e soltar a linha.

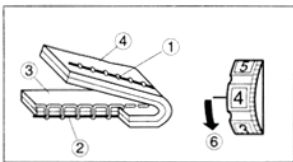
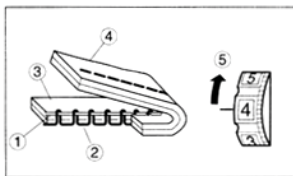
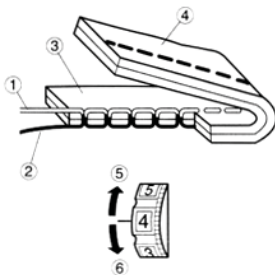
Gire um ponto por vez, verificando se a tensão chegou ao ideal.

Linha muito solta

- Linha da agulha (linha superior)
- Linha da bobina (linha inferior)
- Tecido superior
- Tecido inferior
- Para apertar

Se a linha superior aparece no tecido inferior, gire o controle para baixo para aumentar um ponto e apertar a linha.

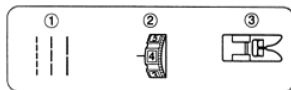
Gire um ponto por vez, verificando se a tensão chegou ao ideal.



SEÇÃO 3. Costura Básica

Ponto Reto

- | | |
|-------------------------------|---------------|
| 1. Seletor de Ponto | 1-3 |
| 2. Seletor de Tensão da Linha | 2 to 6 |
| 3. Sapata | Sapata Normal |

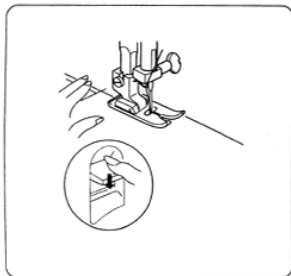


Iniciando a costura

Levante a sapata e posicione o tecido alinhado à linha da guia de costura, marcada na chapa da agulha.

Abaixe a agulha no ponto onde você quer começar a costura. Abaixar a sapata e puxe os fios para trás. Posicione para baixo o controle de direção/reversão da costura.

Pressione suavemente o pedal, guiando o tecido ao longo da linha da guia de costura. Não force o movimento do tecido, ele será naturalmente empurrado para trás pelos dentes de alimentação.



NOTA: 5/8" (1.6cm) é a margem de costura mais usada.

Fixar os pontos no início da costura.

Para fixar o início da costura, faça diversos avanços e retrocessos de poucos pontos, usando o controle de reversão.

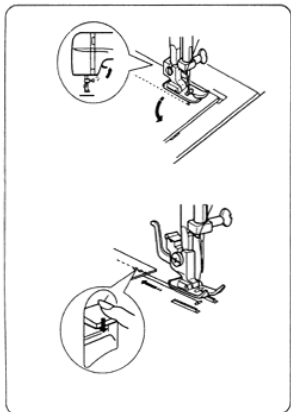
Mudando a direção da costura em ângulo reto

O guia de curva pode ser usado para virar a costura em ângulo reto, mantendo a margem de 5/8" (1.6cm).

Pare a costura quando a aresta do tecido atingir as linhas da guia de curvas.

Desça a agulha até o ponto mais baixo, girando manualmente o volante da máquina.

Levante a sapata e gire o tecido 90° em sentido anti-horário. Abaixar a sapata e comece a costurar na nova direção.



Acabamento da costura

Para fixar os pontos no final da costura, faça diversos avanços e retrocessos de poucos pontos, usando o controle de reversão.

Levante a sapata e remova o tecido.

Zig-zag Básico

Seletor de ponto	4-6
Tensão da linha	2 à 5
Sapata	Sapata de Zig-zag

O ponto Zig-zag é um dos mais usados por sua versatilidade.

Ele pode ser usado, por exemplo, como bainha, chuleado, como recuperação ou para cerzir.

Pode ser usado também como um ponto decorativo ou de acabamento.

Ponto chuleado

Seletor de ponto	6
Tensão da linha	1 à 4
Sapata	Sapata de Zig-zag

Este ponto é útil na construção de um vestuário ou no acabamento das bordas de qualquer projeto de costura.

Posicione o lado esquerdo do primeiro ponto à aproximadamente 0,3 cm da borda do tecido. No lado direito do ponto a gulha deve apenas encostar na borda do tecido.

Múltiplo Zig-zag

Seletor de ponto	7
Tensão da linha	1 à 4
Sapata	Sapata de Zig-zag

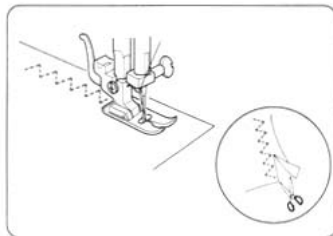
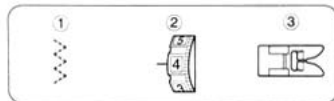
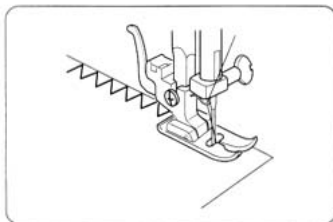
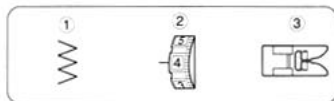
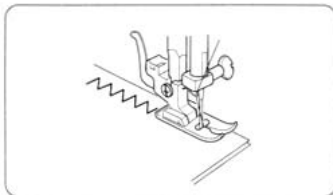
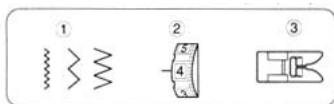
Esse ponto é usado para acabamentos em tecidos sintéticos ou tecidos que tendem a enrugar.

Costure mantendo uma margem de 1,6 cm e apare a sobra de tecido após a costura.

Nota:

Fique atento para não danificar a costura quando aparar a sobra de tecido.

Este ponto também é útil para remendar e reparar.



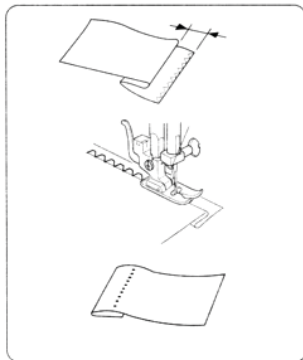
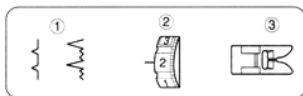
Ponto Cego

Seletor de ponto	8 à 9
Tensão da linha	1 à 4
Sapata	Sapata de Zigzag

Esse ponto é ideal para uso em tecidos pesados. Faça primeiro um ponto chuleado na borda do tecido e então dobre-o, como indicado na figura ao lado, deixando uma sobra de 0,7 cm. Mantenha o avesso do tecido voltado para cima.

Para fazer a costura, posicione o tecido de modo que a agulha, na sua posição mais à esquerda apenas perfure a borda da dobra.

Desdobrando o tecido ao fim da costura, a frente do tecido deve mostrar apenas os pontos cegos.



SEÇÃO 4. Pontos Decorativos

Concha Dupla

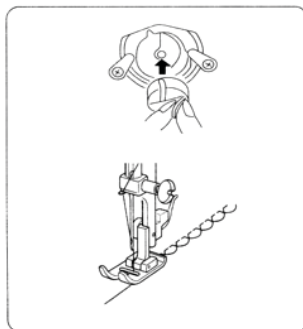
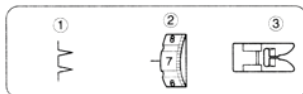
Seletor de ponto	10
Tensão da linha	6 à 8
Sapata	Sapata de Zigzag

Use em tecidos leves como o tricot.

Dobre e costure em viés.

Posicione a borda dobrada ao longo da ranhura do pé.

A agulha deve cair fora da borda do tecido, à direita, formando uma dobra.



SEÇÃO 5. Casa de Botão

Casa de Botão

Seletor de ponto	1; 2 à 4; 3
Tensão da linha	1 à 5
Sapata	Sapata Caseadora

Começando a costurar

Coloque a sapata caseadora. Cuidadosamente, marque o comprimento do botão sobre o tecido.

Coloque o tecido sob a sapata caseadora, com a linha da marca de comprimento do botão apontando para você.

Mova o controle deslizante (A) em sua direção. Assim que a marca superior (C) sobre a barra deslizante se alinhar com a marca de início (B), abaixe a sapata caseadora.

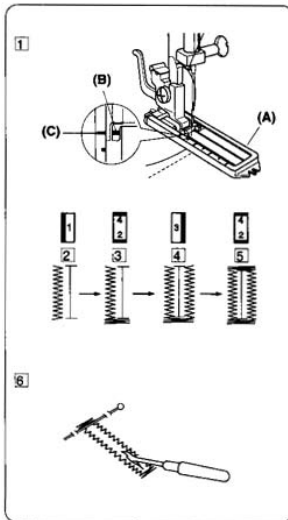
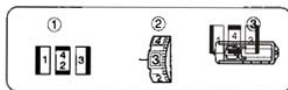
Selecione o ponto em . Costure até atingir o limite inferior da marca de comprimento do botão no tecido. Pare a costura com a agulha no lado esquerdo e transpassado no tecido.

Selecione o ponto em , pressione suavemente o pedal, costurando de 4 a 6 pontos. Pare a costura com a agulha no lado direito e transpassada no tecido.

Selecione o ponto em . Acione o controle de reversão de costura, Costure até atingir o limite superior da marca de comprimento do botão no tecido. Pare a costura com a agulha no lado direito e transpassada no tecido.

Selecione o ponto em , pressione suavemente o pedal, costurando de 4 a 6 pontos. Pare a costura com a agulha fora do tecido. Levante a sapata e retire o tecido, cortando as linhas.

Remova o tecido da máquina. Antes de usar o abridor de casas, fixe um alfinete pouco antes do início e outro pouco antes do fim da costura da casa. Isso impedirá que você corte as uniões entre as duas costuras.



SEÇÃO 6. Cuidando de sua Máquina

Limpando os dentes

Remova a agulha e a sapata

Desrosqueie os parafusos e remova a chapa da agulha

Usando uma escova, remova qualquer acúmulo de pó ou fiapos de linha e tecido.

Recoloque a chapa da agulha.

Limpeza do compartimento da carretilha

Desmontando o compartimento da carretilha:

Posicione a agulha em seu ponto mais alto e abra a tampa que dá acesso ao compartimento da carretilha

Solte a trava e retire a carretilha do compartimento. Abra os fechos do compartimento e remova o anel do gancho (3). Remova o gancho

Limpe todas as peças com uma escova e um pano seco e macio.

Carretilha

Fechos do compartimento

Anel do gancho

Gancho

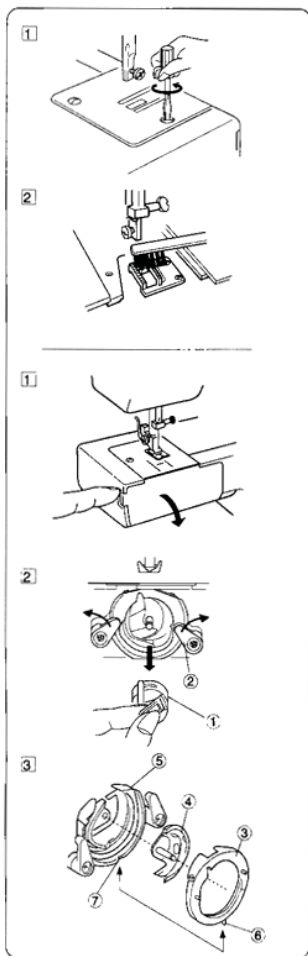
Montando o compartimento da carretilha:

Segure o gancho pelo pino central e recoloque-o cuidadosamente no compartimento.

Da mesma forma, recoloque o anel do gancho, certificando-se de que o pino se encaixe no recorte. Recoloque a carretilha e feche novamente os fechos do compartimento.

6 - Pino

7 - Recorte



Substituindo a lâmpada

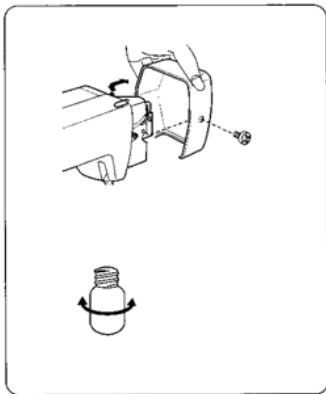
Desligue a máquina.

Desrosqueie o parafuso e remova a tampa protetora.

Gire a lâmpada no sentido anti-horário para retirá-la.

Encaixe uma nova lâmpada, rosqueando-a no sentido horário.

ATENÇÃO: Utilize somente Lâmpadas rosqueáveis de 15W (Máximo).



Problemas, causas e possíveis soluções

Problema	Causa Provável	Solução
Quebra da agulha	<ol style="list-style-type: none"> 1. A agulha não é a adequada para o uso 2. A linha está muito apertada 3. A agulha está torta ou cega 4. A agulha está encaixada incorretamente 5. As linhas da carretilha e da agulha não estão corretamente pasadas por baixo da ranhura da sapata no início da costura. 6. As linhas da carretilha e da agulha não estão corretamente pasadas por baixo da ranhura da sapata no final da costura 7. A linha é muito grossa ou muito fina para a agulha 	<p>Pag. 11 Pag. 13 Pag. 09 Pag. 09 Pag. 14 Pag. 14 Pag. 07</p>
Quebra da linha da agulha	<ol style="list-style-type: none"> 1. A linha da bobina não foi pasada corretamente pela carretilha 2. Acúmulo de fiapos de linha ou tecido na carretilha e/ou no compartimento da carretilha 3. Danos na bobina impedem um giro regular 	<p>Pag. 10 Pag. 18 Trocar Bobina</p>
Pausa da agulha	<ol style="list-style-type: none"> 1. A agulha está mal colocada 2. A agulha está cega ou torta 3. O Parafuso de fixação da agulha está frouxo 4. A linha está muito apertada 5. As linhas da carretilha e da agulha não estão corretamente pasadas por baixo da ranhura da sapata no final da costura 6. A agulha é muito fina para o tecido a ser costurado 	<p>Pag. 07 Pag. 07 Pag. 07 Pag. 13 Pag. 14 Pag. 07</p>
Pontos falhados	<ol style="list-style-type: none"> 1. A agulha está mal colocada 2. A agulha está cega ou torta 3. A agulha não é a mais adequada para o tecido a ser costurado 4. A linha não foi corretamente passada pela agulha 5. Uma agulha errada está sendo usada. 	<p>Pag. 07 Pag. 07 Pag. 07 Pag. 11 Trocar Agulha</p>
Costura enrugada	<ol style="list-style-type: none"> 1. A linha está muito apertada. 2. A linha não foi corretamente passada pela agulha 3. A agulha não é a mais adequada para o tecido a ser costurado. 	<p>Pag. 13 Pag. 11 Pag. 07</p>
O tecido não avança por baixo da sapata	<ol style="list-style-type: none"> 1. Acúmulo de fiapos nos dentes alimentadores 	<p>Pag. 18</p>
A máquina não costura	<ol style="list-style-type: none"> 1. A máquina está desligada 2. Houve enrosco na linha da agulha ou da bobina 3. O volante está solto 	<p>Pag. 05. Pag. 18 Pag. 09</p>
A máquina faz muito ruído	<ol style="list-style-type: none"> 1. O fio da carretilha está enroscado 2. Acúmulo de fiapos na carretilha ou no compartimento 	<p>Pag. 18 Pag. 18</p>

GARANTIA

Máquina de Costura

1. Produto garantido pelo prazo de **06 (seis) meses** a partir da data de compra. A validade da garantia estará condicionada à apresentação do DOCUMENTO FISCAL de compra, onde deverá constar o nome do comprador, data da compra e nome do estabelecimento que vendeu o produto. O DOCUMENTO FISCAL deverá ser apresentado sempre que for solicitado serviço de garantia.

2. A garantia não cobre despesas de envio e retorno para conserto, atos ou fatos provocados por mau funcionamento do aparelho e outras despesas aqui não especificadas.

3. O prazo para conserto do produto sob garantia é de **30 (trinta) dias** contados a partir da data de recebimento do aparelho.

4. A substituição do produto em garantia por outro novo se dará a critério tão somente do julgamento do fabricante e nos casos em que esse julgue necessário.

5. Nenhum reparo ou substituição feita durante o período de garantia prorrogarão o prazo da mesma.

6. Manutenção e troca de peças ocasionadas por uso indevido serão cobradas à parte, mesmo que o produto esteja dentro do prazo de garantia.

7. A garantia e assistência técnica deste produto se limitam ao território nacional.

8. Haverá perda de garantia se o produto:

- a) for usado indevidamente;
- b) ficar exposto ao sol, calor ou frio excessivos;
- c) sofrer danos causados por queda, umidade, etc.;
- d) apresentar quaisquer defeitos causados por uso inadequado.

e) sendo projetado para USO DOMÉSTICO, for usado em regime de uso profissional

9. Se o produto apresentar defeito ou não funcionar de forma adequada, favor contatar o Serviço de Atendimento ao Cliente.

SAC: atendimento1@btcmil.com.br

Tel.: (11) 5660.2600